**保存场景**：ctrl+shift+s

**Console面板：**ctrl+shift+c

**回到脚本当中**:ctrl+s

**旋转视角的方式:**

按下alt按键,出现白色小眼睛,此时不要松手,按下鼠标左键,滑动鼠标

Q:移动视图,鼠标变为小手

W:物体身上出现坐标轴,可以移动位置,  
E:旋转

R:伸缩

T:UI上

**父子物体:**  
1:父物体移动,子物体跟随  
2:父物体伸缩,子物体也会随之伸缩

